**Plan de Pruebas – Añadir gasolineras favoritas, #399351**

1. **Introducción**

En el siguiente plan de pruebas se describirán las pruebas a realizar sobre el código implementado para la historia de usuario “Añadir gasolineras favoritas, 399351”, con objeto de verificar su comportamiento.

Las pruebas que se realizarán son:

* Pruebas de aceptación
* Pruebas de interfaz
* Pruebas de integración

1. **Pruebas de aceptación**

En esta sección se definen las pruebas de aceptación extraídas de la entrevista con el *Product Owner*.

* Prueba 0: Éxito (El usuario escribe un comentario)
  + 1.- El usuario selecciona la gasolinera que quiere añadir a favoritos.
  + 2.- El sistema abre la vista detallada de esta gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir a favoritos.
  + 4.- El sistema muestra una ventana emergente con un campo de texto donde escribir el comentario.
  + 5.- El usuario escribe un comentario en el campo de texto.
  + 6.- El usuario selecciona la opción de guardar.
  + 7.- Se verifica que el sistema muestra un mensaje confirmando que se ha añadido la gasolinera con un comentario.
  + 8.-Se verifica que el sistema muestra en la lista de gasolineras favoritas la gasolinera añadida.
  + 9.-Se verifica que el sistema muestra en la vista detallada de la gasolinera tanto el comentario añadido como un indicador visual de que esta se encuentra en la lista de favoritos.
* Prueba 1: Éxito (El usuario no escribe comentario)
  + 1.- El usuario selecciona la gasolinera que quiere añadir a favoritos.
  + 2.- El sistema abre la vista detallada de esta gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir a favoritos.
  + 4.- El sistema muestra una ventana emergente con un campo de texto donde escribir el comentario.
  + 5.- El usuario no escribe nada en el campo de texto.
  + 6.- El usuario selecciona la opción de guardar.
  + 7.- Se verifica que el sistema muestra un mensaje confirmando que se ha añadido la gasolinera.
  + 8.- Se verifica que el sistema muestra en la lista de gasolineras favoritas la gasolinera añadida.
  + 9.- Se verifica que el sistema muestra en la vista detallada de la gasolinera un indicador visual de que esta se encuentra en la lista de favoritos.
* Prueba 02: Error (Comentario con más de 240 caracteres)
  + 1.- El usuario selecciona la gasolinera que quiere añadir a favoritos.
  + 2.- El sistema abre la vista detallada de esta gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir a favoritos.
  + 4.- El sistema muestra una ventana emergente con un campo de texto.
  + 5.- El usuario escribe un comentario de más de 240 caracteres.
  + 6.- El usuario selecciona la opción de guardar.
  + 7.- Se verifica que el sistema muestra un mensaje de error.
* Prueba 03: Cancelación de la operación
  + 1.- El usuario selecciona la gasolinera que quiere añadir a favoritos.
  + 2.- El sistema abre la vista detallada de esta gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir a favoritos.
  + 4.- El sistema muestra una ventana emergente con un campo de texto.
  + 5.- El usuario selecciona la opción de cancelar.
  + 6.- Se verifica que el sistema no ha añadido la gasolinera a la lista de gasolineras favoritas.
  + 7.- Se verifica que el sistema no muestra en la vista detallada el indicador visual de que esta se encuentra en la lista de favoritos, ni el comentario asociado.

1. **Pruebas de interfaz**

En las pruebas de interfaz, que se realizarán con la ayuda de la librería de pruebas "Espresso", se comprobará que las interfaces se comportan acorde a lo descrito en los casos de prueba de aceptación. Esta vez renombrados a UITx.y.

Para la interfaz de añadir favorito se comprobará solo el comportamiento al cancelar la operación y al completar la operación con un comentario.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| UIT1.a | Click botón favorito (estrella), click cancelar en la ventana emergente | Caja de comentario vacía, icono favorito en gris (estrella sin rellenar) |
| UIT.1.b | Click en botón favorito(estrella), añadir comentario, click en guardar | Caja de comentario con comentario, icono favorito en amarillo (estrella rellena) |

Tabla 1: Casos de prueba de la interfaz de añadir favorito.

Asimismo, se implementarán pruebas para la interfaz de modificar favorito. En este caso solo será necesario implementar las pruebas que validen el comportamiento de la aplicación al cancelar la modificación del comentario y al modificar el comentario de forma correcta.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| IDENTIFICADOR | PROCEDIMIENTO | VALOR ESPERADO |
| UIT.2.a | Click en botón modificar, click cancelar en ventana emergente | Se muestra el comentario original |
| UIT.2.b | Click en botón modificar, escribir nuevo comentario, click en guardar | Se muestra el nuevo comentario |

Tabla 2: Casos de prueba de la interfaz de modificar favorito.

1. **Pruebas de integración**

Además de comprobar el correcto funcionamiento de la interfaz, se deberá comprobar el comportamiento de los componentes que administran los datos que se le pasan a la interfaz. En este caso se implementarán pruebas de integración tanto para el *presenter* creado como para las DAO implementadas como resultado de la incorporación de una base de datos a la aplicación.

2.1 *Presenter* GasolinerasFavoritas

Para este *presenter* se han diseñado 2casos de prueba, uno por cado método público (excluyendo *setters* y *getters*). Estos casos de prueba son identificables por UTx.y. Para la realización de estas pruebas unitarias se requerirá la utilización de un mock de las clases de la DAO.

* Caso de prueba UT.1 : método anhadeGasolineraFavorita()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| UT.1.a | Añadir gasolinera nueva a base de datos vacía | La gasolinera añadida |
| UT.1.b | Añadir gasolinera nueva a base de datos no vacía | La gasolinera añadida |
| UT.1.c | Añadir gasolinera existente a base de datos no vacía | La gasolinera no ha sido añadida |
| UT.1.d | Añadir gasolinera a base de datos no vacía con DAO nula | Gasolinera nula |

Tabla 3: Casos de prueba para el método anhadeGasolineraFavorita()

* Caso de prueba UT.2: método modificaGasolineraFavorita()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| UT.2.a | Modificar gasolinera no existente | La base de datos no cambia |
| UT.2.b | Modicar gasolinera favorita existente en base de datos de solo un elemento | La nueva gasolinera favorita |
| UT.2.c | Modicar gasolinera favorita existente en base de datos con varios elementos | La nueva gasolinera favorita |
| UT.2.d | Modificar gasolinera en base de datos con DAO nula | Gasolinera nula |

4: Casos de prueba para el método modificaGasolineraFavorita()

4.2 *DAO* Gasolinera