**Plan de Pruebas – Añadir gasolineras favoritas, #399351**

1. **Introducción**

En el siguiente plan de pruebas se describirán las pruebas a realizar sobre el código implementado para la historia de usuario “Añadir gasolineras favoritas, 399351”, con objeto de verificar su comportamiento.

Las pruebas que se realizarán son:

* Pruebas de aceptación
* Pruebas de interfaz
* Pruebas unitarias
* Pruebas de integración??

1. **Pruebas de aceptación**

En esta sección se definen las pruebas de aceptación extraídas de la entrevista con el *Product Owner*.

* Prueba 0: Éxito (El usuario escribe un comentario)
  + 1.- El usuario selecciona la gasolinera que quiere añadir a favoritos.
  + 2.- El sistema abre la vista detallada de esta gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir a favoritos.
  + 4.- El sistema muestra una ventana emergente con un campo de texto donde escribir el comentario.
  + 5.- El usuario escribe un comentario en el campo de texto.
  + 6.- El usuario selecciona la opción de guardar.
  + 7.- Se verifica que el sistema muestra un mensaje confirmando que se ha añadido la gasolinera con un comentario.
  + 8.-Se verifica que el sistema muestra en la lista de gasolineras favoritas la gasolinera añadida.
  + 9.-Se verifica que el sistema muestra en la vista detallada de la gasolinera tanto el comentario añadido como un indicador visual de que esta se encuentra en la lista de favoritos.
* Prueba 1: Éxito (El usuario no escribe comentario)
  + 1.- El usuario selecciona la gasolinera que quiere añadir a favoritos.
  + 2.- El sistema abre la vista detallada de esta gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir a favoritos.
  + 4.- El sistema muestra una ventana emergente con un campo de texto donde escribir el comentario.
  + 5.- El usuario no escribe nada en el campo de texto.
  + 6.- El usuario selecciona la opción de guardar.
  + 7.- Se verifica que el sistema muestra un mensaje confirmando que se ha añadido la gasolinera.
  + 8.- Se verifica que el sistema muestra en la lista de gasolineras favoritas la gasolinera añadida.
  + 9.- Se verifica que el sistema muestra en la vista detallada de la gasolinera un indicador visual de que esta se encuentra en la lista de favoritos.
* Prueba 02: Error (Comentario con más de 240 caracteres)
  + 1.- El usuario selecciona la gasolinera que quiere añadir a favoritos.
  + 2.- El sistema abre la vista detallada de esta gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir a favoritos.
  + 4.- El sistema muestra una ventana emergente con un campo de texto.
  + 5.- El usuario escribe un comentario de más de 240 caracteres.
  + 6.- El usuario selecciona la opción de guardar.
  + 7.- Se verifica que el sistema muestra un mensaje de error.
* Prueba 03: Cancelación de la operación
  + 1.- El usuario selecciona la gasolinera que quiere añadir a favoritos.
  + 2.- El sistema abre la vista detallada de esta gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir a favoritos.
  + 4.- El sistema muestra una ventana emergente con un campo de texto.
  + 5.- El usuario selecciona la opción de cancelar.
  + 6.- Se verifica que el sistema no ha añadido la gasolinera a la lista de gasolineras favoritas.
  + 7.- Se verifica que el sistema no muestra en la vista detallada el indicador visual de que esta se encuentra en la lista de favoritos, ni el comentario asociado.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| XX |  |  |
| XX |  |  |
| XX |  |  |
| XX |  |  |

*Tabla 1: Casos de prueba de aceptación.*

1. **Pruebas de interfaz**

En las pruebas de interfaz, que se realizarán con la ayuda de la librería de pruebas "Espresso", se comprobará que las interfaces se comportan acorde a lo descrito en los casos de prueba de aceptación. Esta vez renombrados a UITx.y.

En este caso, para esta historia de usuario sólo se implementará la prueba de interfaz correspondiente a la prueba de aceptación 0 (Éxito, el usuario escribe comentario)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| UIT1.a | No se como describir el procedimiento |  |
| UIT.1.b |  |  |
| UIT.1.c |  |  |
| UIT.1.d |  |  |

2: Casos de prueba de la interfaz.

1. **Pruebas unitarias**

Además de comprobar el correcto funcionamiento de la interfaz, se deberá comprobar el comportamiento de los componentes que administran los datos que se le pasan a la interfaz. En este caso se implementarán pruebas unitarias para los *presenters* creados.

3.1 *Presenter*GasolinerasFavoritas

Para este *presenter* se han diseñado 2(de momento) casos de prueba, uno por cado método público (excluyendo *setters* y *getters*). Estos casos de prueba son identificables por UTx.y. Para la realización de estas pruebas unitarias se requerirá la utilización de un mock de las clases de la DAO.

* Caso de prueba UT.1 : método anhadeGasolineraFavorita()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| UT.1.a |  |  |
| UT.1.b |  |  |
| UT.1.c |  |  |
| UT.1.d |  |  |

3: Casos de prueba para el método anhadeGasolineraFavorita()

* Caso de prueba UT.2: método modificaGasolineraFavorita()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| UT.2.a |  |  |
| UT.2.b |  |  |
| UT.2.c |  |  |
| UT.2.d |  |  |

4: Casos de prueba para el método modificaGasolineraFavorita()